



jeu de cartes

Memory Péronne

de la Grande Guerre à aujourd'hui

PRÉSENTATION

COMPÉTENCES DISCIPLINAIRES

RÈGLES DU JEU

LES CARTES

service éducatif

Présentation

MISE EN CONTEXTE

Par son caractère total, la Grande Guerre impacte l'ensemble de la population – hommes, femmes et enfants – à travers tous les domaines du quotidien.

Le jeu n'échappe pas à la règle et devient vecteur de propagande, notamment auprès des plus jeunes. Il s'agit avant tout de les convaincre que la victoire de la patrie est inéluctable tout en entretenant la haine de l'ennemi : les jeux de stratégie donnent bien souvent un avantage indéniable aux armées de leur propre pays en héroïsant ses grands personnages et ses soldats, les jeux de tirs invitent à abattre l'ennemi, d'autres à le diaboliser ou à le ridiculiser...

LA PÉDAGOGIE PAR LE JEU

Élément incontournable de l'enfance, transmetteur de normes et de valeurs, le jeu, loin d'exclure les apprentissages, les favorise en modifiant le rapport des élèves au savoir. Jouer, c'est mettre en jeu l'émotionnel, la communication et le cognitif mais aussi l'initiative, l'anticipation, la création et la concentration. Grâce au jeu et à la prise de risque qu'il induit, l'élève dédramatise et accepte plus sereinement l'erreur et l'échec.

Il trouve ainsi toute sa place dans les classes en permettant aux élèves d'apprendre autrement.

Compétences disciplinaires

HISTOIRE

- Maîtriser des repères (bilan de la guerre à travers les destructions et des reconstructions) dans le temps.

EMC

- Savoir coopérer.
- Respecter des règles communes.

FRANÇAIS

- Lire et comprendre un texte (règle du jeu).
- S'exprimer à l'oral pour décrire.

Compétences spécifiques

- Observer, comparer, mettre en lien, mémoriser.

Ce jeu peut être l'occasion, au retour en classe, de revenir et de prolonger le circuit de la reconstruction proposé lors de la visite de l'Historial de la Grande Guerre.*

** Lien de téléchargement sur le site internet du musée :*

<https://www.historial.fr/ressources/service-educatif/telechargements-et-outils-pedagogiques/#toggle-id-3>

Règle du jeu

COMPOSITION DU JEU

Le jeu est composé de 32 cartes. Les cartes avec des photographies en noir et blanc montrent la ville de Péronne telle qu'on pouvait la voir à partir de 1917-1918 ; celles présentant des photographies en couleur montrent la ville de Péronne aujourd'hui. La comparaison de ces différentes vues permet d'aborder les grands principes de la longue reconstruction des territoires ravagés par le conflit (voir le dossier "Circuit de la Reconstruction" téléchargeable sur le site internet de l'Historial de la Grande Guerre / lien proposé en bas de la page précédente).

Préparation des cartes :

Découper les 32 cartes, les plier en deux avant de coller.

Pour garantir une plus grande durée de vie au jeu de cartes, il est conseillé de les plastifier.



DÉROULEMENT DU JEU

Préambule au jeu :

Pour se familiariser avec les différentes vues, il est possible de jouer une première partie collaborative en posant les cartes côté photo et en associant les paires vue ancienne/vue actuelle.

Nombre de joueurs : 2 à 4

Préparation du jeu :

Les cartes sont étalées face contre table (logo de l'Historial visible) afin de masquer les photographies.

Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune joue en premier. Il retourne 2 cartes de son choix.

- **Option 1.** Si les cartes sont identiques, le joueur les conserve à côté de lui et rejoue.
- **Option 2.** Si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les retourne à nouveau. C'est alors au joueur à sa gauche de jouer.

La partie se termine lorsque toutes les paires ont été reconstituées. Le vainqueur est celui qui en possède le plus.

Corrigé :

A-9 / B-16 / C-8 / D-1 / E-10 / F-15 / G-7 /
H-2 / I-11 / J-14 / K-6 / L-3 / M-12 / N-13 /
O-5 / P-4

Memory Péronne

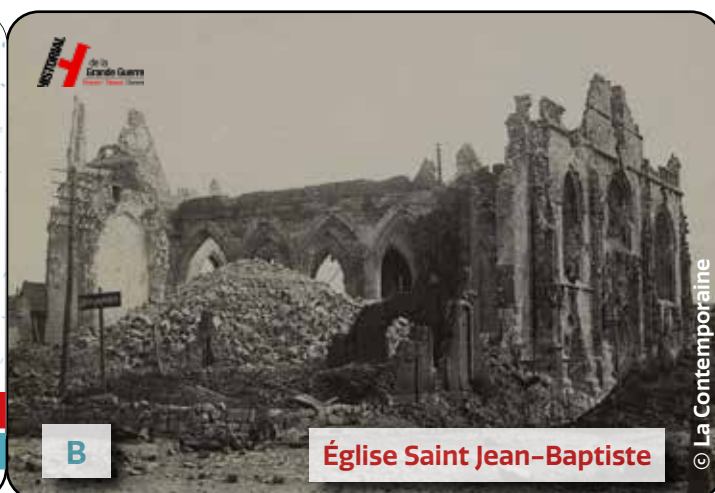


A

Château

© La Contemporaine

Memory Péronne



B

Église Saint Jean-Baptiste

© La Contemporaine

Memory Péronne



Hôtel de Ville

C

© National Library of Scotland

Memory Péronne



Porte de Bretagne

D

© La Contemporaine

Memory Péronne



E

Hôtel de Ville, vu de la place

© La Contemporaine

Memory Péronne



Gare

F

© National Library of Scotland

Memory Péronne



Rue de la République

G

© Droits réservés

Memory Péronne



H

Hôtel de Ville, vu du clocher

© Droits réservés

Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Salle du Musée Danicourt

M

© Musée Alfred Danicourt

Memory Péronne



Vue sur l'Hôtel de Ville

N

© Droits réservés

Memory Péronne



O

Boulevard des Anglais

© Droits réservés

Memory Péronne



P

Rue Saint-Fursy

© Droits réservés

Memory Péronne



Château

9

© Service éducatif

Memory Péronne



Église Saint Jean-Baptiste

16

© Service éducatif

Memory Péronne



Hôtel de Ville

8

© Service éducatif

Memory Péronne



Porte de Bretagne

1

© Service éducatif

Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Rue des Naviages

11

© Service éducatif

Memory Péronne



Faubourg de Bretagne

14

© Service éducatif

Memory Péronne



Château, vu du clocher

6

© Service éducatif

Memory Péronne



Monument aux morts

3

© Service éducatif

Memory Péronne



Salle du Musée Danicourt

12

© Service éducatif

Memory Péronne



Vue sur l'Hôtel de Ville

13

© Service éducatif

Memory Péronne



Boulevard des Anglais

5

© Service éducatif

Memory Péronne



Rue Saint-Fursy

4

© Service éducatif



Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne



Memory Péronne

